

STEAM TÁLIM SISTEMASINDA GEOGRAFIYANI OQITIW

1. Pánniń obykti hám predmeti
2. STEAM tálim sistemasınıń mazmun-mánisi.
3. STEM hám STEAM túsinikleriniń payda boliwi.
4. STEAM tálim sisteması hám xalıqaralıq bahalaw baǵdarlamaları
5. Tábiyyiy geografiya baslawısh kursın oqıtıwda STEAM tálim sistemasınan paydalanıw.
6. Materikler hám okeanlar tábiyyiy geografiyası kursın oqıtıwda STEAM tálim sistemasınan paydalanıw.
7. Atmosfera qatlamların STEAM tájiriwbeleri tiykarında úyreniw.
8. Klimat faktorların integraciyalasqan halda oqıtıw (geografiya hám fizika)
9. Dúnya okeanların oqıtıwda injenerlik tapsırmalarınan paydalanıw
10. Sanlı kartalar menen islew metodikası.
11. Geografiya táliminde IT texnologiyaların integraciyalaw.
12. Tábiyyiy resurslardan aqılǵa uǵras paydalanıw boyınsha STEAM joybarları.
13. Ekologiyalıq mashqalardı integraciyalasqan halda oqıtıw
14. Geografiya páninde ilimiy-izertlew jumısların shólkemlestiriw.
15. Oqıwshılardıń kreativ pikirlewin rawajlandırıwda STEAM
16. Geografiyada mashqalalı tálim metodlarınan paydalanıw.
17. Joybar tiykarında oqıtıw (Project-based learning)
18. Geografiya sabaqlarında interaktiv metodlar.
19. Formativ hám summativ bahalawdı STEAM qatnası tiykarında shólkemlestiriw.
20. Geografiya sabaqlarında XXI ásir kónlikpelerin rawajlandırıw.
21. 7-klass geografiya kursın STEAM tiykarında oqıtıw.
22. 8-klass ekonomikalıq geografiyanı STEAM arqalı oqıtıw.
23. Qaraqalpaqstan geografiyasın STEAM qatnası tiykarında úyreniw.
24. Jergilikli geografiyalıq materiallardan paydalanıw
25. Laboratoriya sabaqların ótkeriw metodikası.
26. Elektron oqıw qollanbalardan paydalanıw.
27. Onlayn platformalar arqalı STEAM tiykarında oqıtıw
28. Oqıtıwshınıń STEAM kompetenciyaları
29. STEAM tiykarında sabaq islenbelerin islep shigiw.
30. Integraciyalasqan sabaqlardı joybarlaw.
31. Geografiya hám fizika pánleri integraciyası
32. Geografiya hám biologiya pánleri integraciyası
33. Geografiya hám matematika pánleriniń integraciyası
34. Geografiya hám informatika pánleri integraciyası.
35. Geografiya hám texnologiya pánleri arasındagı baylanıslılıq
36. Geografiya páninde startap joybarlar
37. Innovaciyalıq ideyalardı qollap-quwatlaw
38. Inklyuziv tálim hám STEAM qatnası
39. Global mashqalalardı úyreniwde STEAM qatnası
40. Ózbekstan bilimlendiriw sistemasında STEAM texnologiyalarınıń keleshegi.
41. Innovaciyalıq pedagogikalıq texnologiyalar.

42. Geografiya páninde STEAM táliminiń rawajlanıw baǵdarları.
43. Sırt mámleketlerdiń aldınǵı bilimlendiriw tájiriybeleri
44. Mashqalalı jagday jaratıw usılı.
45. SWOT-tallaw metodi.
46. "Úsh durıs - bir nadurıs" interaktiv metodi.
47. Teksheme-tekshe usılı
48. Aqılıy hújim usılı
49. Klaster usılı
50. Fishbone (Balıq skeleti) metodi.
51. Mashqalalı sorawlar tiykarında sabaq shólkemlestiriw metodi.
52. Rol oynaw (Role play) metodi.
53. Case-study (Keys-stadi) metodi.
54. Debat (tartıs) metodi
55. B-B-B (Bilemen - Biliwdi qáleymen - Bildim) metodi.
56. T-keste (T-sxema) metodi.
57. "Qalay? Ne ushin?" mashqalalı metodi.
58. Kompleks interaktiv metodlar tiykarında sabaq shólkemlestiriw.
59. Mashqalalı joybar usılı
60. Analitikalıq keste usılı
61. Kishi toparlarda islew metodi.
62. Mashqalalı testler dúziw usılı.
63. Keys tiykarında máseleni sheshiw usılı.