

Pedagogik dasturiy vositalar fanidan savollar ro'yxati

1. Pedagogik dasturiy vositalar haqida tushuncha.
2. Pedagogik dasturiy vositalarning qo'llanilishi.
3. Pedagogik dasturiy vositalar tasnifi: elektron darslik. Elektron qo'llanma. Elektron ensiklopediya. Virtual laboratoriya. 3D modellar. AR/VR dasturlari.
4. Pedagogik dasturiy vositalar guruhlari: nazorat qiluvchi dasturlar, o'rgatuvchi dasturlar, modellashtiruvchi dasturlar.
5. Pedagogik dasturiy vositalar yaratuvchi dasturlar tasnifi.
6. Matn muharrirlari.
7. Grafik muharrirlar.
8. Animator dasturlar.
9. Web muharrirlar.
10. Audio muharrirlar.
11. Video ijodkorlar.
12. AR/VR texnologiyalar.
13. Mualliflik dasturlari (Authing tools).
14. Kontentni boshqarish tizimlari (CMS).
15. Ta'limni boshqarish tizimlari (LMS).
16. Pedagogik dasturiy vositalarni loyihalash.
17. Pedagogik dasturiy vositalarni yaratish.
18. Pedagogik dasturiy vositalar yaratishga qo'yiladigan talablar tasnifi: didaktik va metodik talablar; Psixologik, estetik, ergonomik va maxsus talablar; texnik va tarmoq talablari.
19. Pedagogik dasturiy vositalar yaratishda o'quvchilarning psixofiziologik xususiyatlari.
20. Video muharrirlar bilan ishlash.
21. Video ishlanmalar loyihasini ishlab chiqish.
22. Video muharriri (Camtasia Studio, Bandicam va boshqa) oynasi elementlari haqida.
23. Video ishlanmalar yozish jarayoni haqida.
24. Video muharrir effektlari bilan ishlash.
25. Nazorat testlarini yaratuvchi dasturlar.
26. Kuzatuvchi dasturiy vositalarni loyihalashtirish.
27. Nazorat testlarini yaratuvchi dasturlar (easy Quiz, MyTestX, Hot Potato va boshqa dasturlari) oynasi elementlari.
28. Turli nazorat testlarini yaratish; nazorat testlarini sozlash va chop etish.
29. Krossvordlar yaratuvchi dasturlar.
30. Krossvordlar yaratuvchi dasturlar (Hot Potato, eclipse va boshqa dasturlar) oynasi elementlari.
31. Krossvordlar yaratish, ularni sozlash va chop etish.

32. Mualliflik dasturlari yordamida yotuvchi dasturiy vositalar.
33. iSpring dasturida manbalar yaratish: anketa-so'rovnoma tuzish;
34. Turli nazorat testlarini yaratish, nazorat testlarini sozlash va chop etish
35. 3D-kitob, glossariy va vaqt shkalasini ishlab chiqish usullari.
36. Masofaviy o'qitish uchun o'quv kurslarini yaratish.
37. Mualliflik dasturlari yordamida elektron darslik yaratish.
38. Elektron darslik va uning turlari.
39. Elektron darslik yaratuvchi dasturlar tasnifi.
40. AutoPlay mualliflik dasturi yordamida elektron darslik yaratish.
41. Amaliy dasturlar bilan ishlash (Camtasia Studio, Bandicam va boshqalar).
42. Nazorat qiluvchi pedagogik dasturiy vositalar yaratish (Hot Potato, MyTest, easy Quiz va boshqalar).
43. O'rgatuvchi dasturlar (ispring) yordamida 3D kitob, vaqt shkalasi va simulyatorlar yaratish
44. O'quvchi dasturlar (ispring) yordamida glossariy va interaktiv kurs elementlarini yaratish.
45. Mualliflik dasturlari yordamida elektron darslik yaratish (AutoPlay dasturi yordamida).
46. AutoPlay dasturi yordamida kurs yaratish
47. Elektron darslik dizayni bilan ishlash.
48. Ko'rsatuvchi pedagogik dasturiy vositalar yaratish.
49. Amaliy dasturlar yordamida video ishlanmalar yaratish
50. Kuzatuvchi pedagogik dasturiy vositalar (krossvordlar) yaratish.
51. O'rgatuvchi dasturlar (ispring) yordamida multimediali o'quv kurslarini yaratish.
52. Elektron darslik kiritish va unga materiallarni kiritish.
53. AutoPlay dasturi yordamida ta'limga oid o'quv kurslarini yaratish