

Вопросы по предмету STEAM в дошкольном образовании

1. Понятие о STEAM образовании
2. STEAM –образование. STEAM технологий в дошкольном образовании
3. Использование STEAM технологий при организации предметно-развивающей среды в ДОО
4. Концепция развития системы дошкольного образования до 2030 года.
5. Создание лабораторий STEAM в дошкольных организациях .
6. Достижения ребенка по областям развития
7. Электронные образовательные ресурсы в ДОО как инструмент реализации STEAM-технологий
8. “Мультстудия” как образовательный модуль STEAM
9. Робототехника как образовательный модуль STEAM
10. Организация изобразительной деятельности с использованием образовательной STEAM технологии в дошкольной образовательной организации
11. Дидактические возможности использования натуральных и различных материалов на занятиях STEAM
12. Методика организации музыкального образования в организациях дошкольного образования
13. Математическое развитие и интеллектуальные способности как модуль образования дошкольников
14. Использование метода Монтессори в STEAM технологии.
15. Значение изобразительной деятельности в STEAM образовательной технологии
16. Формирование STEAM-творчества у детей дошкольного возраста
17. Дидактическая система Ф. Фребеля
18. Возрастные особенности воспитанников подготовительной к школе группы
19. Способы мультистудийного обучения детей в ДОО.
20. Деятельность STEAM у дошкольников.
21. Первый шаг вопросы воспитания дошкольников по государственной образовательной программе.
22. Проекты эти творческие и инновационные подходы
23. Теория развития ребенка
24. Особенности развития интеллектуальных способностей дошкольников с помощью технологии STEAM
25. Компетенции в областях развития ребенка
26. Образовательные технологии STEAM
27. Использование образовательной технологии STEAM в системе дошкольного образования в зарубежных странах
28. Комплексное решение задач математического развития с учетом возрастных и индивидуальных особенностей детей.
29. Подарки Фребеля
30. Дизайн образовательной технологии STEAM
31. Создание условий для всестороннего развития дошкольников.
32. Возможности использования образовательной технологии STEAM в системе дошкольного образования.
33. Специфика робототехники в дошкольном образовании
34. Развитие STEM и STEAM.
35. Требования к организации развивающей среды.
36. Принципы работы программы STEAM
37. Формирование у дошкольников наблюдательного отношения к окружающему.
38. STEAM-технологии и робототехника
39. Особенности организации педагогической диагностики в технологии STEAM

- 40..Важность применения технологии STEAM в повышении эффективности дошкольного образования
- 41.Важность образовательной технологии STEAM в организации развивающей среды
42. Сущность исследовательской деятельности дошкольников
- 43.Робототехника-STEAM как образовательный модуль
- 44.Игры с подарками Фридриха Фребеля
- 45.Возрастные особенности воспитанников подготовительной к школе группы
- 46.Способы мультистудийного обучения детей в ДОО.
- 47..Организация лабораторий STEAM в дошкольных образовательных организациях.
- 48..Использование мультимедийных средств, анимации в учебно-воспитательном процессе
- 49.Общее понимание цифровой грамотности
- 50.Обеспечение информационной безопасности-актуальный вопрос
51. Методика обучения дошкольников лего-конструированию, конструированию
- 52.Технические и программные средства мультимедиа
- 53.Опорные понятия: аппаратный и программный комплекс, звук, видео, графика, тексты, анимация
- 54..Требования к организации лабораторий STEAM в дошкольных образовательных организациях.
- 55.Безопасное использование о цифрованных технологий и интернета.
- 56 Набор мягких кубиков
57. Образовательный модуль» Лего-конструкция"
- 58.Преимущества и отличительные особенности мультимедийных технологий
- 59.Уровень цифровой грамотности педагога в применении образовательной технологии STEAM.
- 60.Первый подарок фребеля.
- 61.STEAM - самая перспективная технология в дошкольном образовании
- 62.Современный подход STEAM - требование времени
- 63.STEAM как интегрированная образовательная система
- 64.Формирование дизайна и креативного творчества на основе технологии STEAM в ДОО.
- 65.Интеграция технологии STEAM и учебного процесса.
- 66.Методы вовлечения детей дошкольного возраста в STEAM.
- 67.Особенности образовательных технологий STEAM.
- 68.Развитие STEM-образования в Узбекистане.
- 69.STEAM образовательная технология и проектирование.
- 70.Применение образовательной технологии STEAM для создания активной развивающей среды в дошкольном образовании.
- 71.Применение образовательной технологии STEAM для создания активной развивающей среды в дошкольном образовании.
- 72.Развитие речи детей дошкольного возраста на основе технологии STEAM.

- 73.Использование электронных образовательных ресурсов при внедрении образовательной технологии STEAM.
- 74.Креативность воспитателя в применении STEAM технологий
- 75.Развитие медиакомпетенций воспитателей при применении образовательной технологии STEAM.
- 76.Дидактическая система Ф.Фребеля и STEAM образовательная технология.
- 77.Развитие креативного творчества детей дошкольного возраста в образовательной технологии STEAM.
- 78.Развитие STEM и STEAM. Превращение и совершенствование STEM в STEAM.
- 79."ART" в STEAM технологии и его особенности.
- 80.Использование методики М.Монтессори в образовательной технологии STEAM.
- 81.Профориентация детей дошкольного возраста на основе образовательной технологии STEAM.
- 82.Ранняя исследовательская деятельность и проведение малых экспериментов у детей дошкольного возраста.
- 88.Проведение экспериментов с живой и неживой природой на основе образовательной технологии STEAM.
- 89.Организация STEAM-лабораторий в дошкольных образовательных организациях.
- 90.Развитие технического творчества и инженерных навыков у детей дошкольного возраста.
- 91.Использование образовательной технологии STEAM в обучении LEGO-строительству, конструированию в дошкольном образовании.
- 92.Способы обучения детей дошкольного возраста робототехнике.
- 93.Формирование первых математических представлений у детей дошкольного возраста на основе технологии STEAM
- 94.Пути развития интеллектуальных способностей детей дошкольного возраста на основе технологии STEAM
- 95.Интеграция STEAM-технологии и коммуникативной компетенции в дошкольных образовательных организациях
- 96.Обучение командной работе на основе технологии STEAM в дошкольных образовательных организациях
- 97.Моделирование из бумаги в технологии STEAM.

98.Организация интеграционной деятельности в технологии STEAM

99.Использование электронных образовательных ресурсов при внедрении образовательной технологии STEAM

100.LEGO-строительство, конструирование - как образовательный модуль STEAM

101.Развитие STEAM-творчества и инженерных навыков у детей дошкольного возраста

102.Специфика от STEM образовательных технологий до STEAM

103. Организация совместной работы с родителями по технологии STEAM в ДОО